

Toepassingen **Sunbreeze** olie of balsem

Er zijn **4** methoden om de Sunbreeze olie of balsem te gebruiken.

LET OP! : Bij al deze methoden moet men ervoor zorgen dat de balsem of olie niet met de ogen in aanraking komt. Het is niet schadelijk maar het prikt. Houd het daarom buiten bereik van kinderen. Bij uitwendig gebruik voor kinderen onder de twee jaar moet de olie of balsem worden verdund.

1: Breng de olie of balsem aan op de slapen en achter op de nek, net onder de schedel rand. Doe dit vervolgens nog een keer en masseer het in op de gevoelige plekken. Bij:

- * hoofdpijn.
- * gespannen spieren.
- * vermoeidheid.
- * slaperigheid.

2: Breng de olie of balsem aan op die delen van het lichaam die het nodig hebben en masseer het zachtjes in. Bij:

- * verstopte voorhoofdsholten.
- * maagzuur.
- * pijnlijke keel.
- * rugpijn.
- * reumatiek.
- * sneetjes en kleine wondjes.
- * opgezwollen maag.
- * kiespijn.
- * spierpijn.
- * spierverrekking en verstuikingen.
- * gewrichtsontstekingen.
- * insectenbeten.
- * brandwonden.
- * splinters.
- * koortslip (het prikt wel erg maar de koortslip is met ± 4 dagen weg!).

3: Inwendig gebruik; doe een klein beetje olie of balsem op de tong. Bij:

- * verstopte voorhoofdsholten.
- * pijnlijke keel.
- * slaperigheid.
- * opgezwollen maag.
- * overgeven/ frisse adem.
- * ontlastingsproblemen.

4: Breng aan als haarverzorging en masseer licht in op de hoofdhuid. Bij:

- * hoofdpijn.
- * spierspanning.
- * verbeteren van de kwaliteit van het haar. Meng hiervoor olie met shampoo of conditioner, was het haar normaal en/of daarna op handdoekdroog haar (met verzorgende olie) aanbrengen. Deze methode is ook te gebruiken bij jeuk op de hoofdhuid (luizen samen met F&V Rinse /Groente en fruitreiniger) en slaperigheid.

Sunrider Producten in Nederlandstalig overzicht :

<http://shop.sunrider.com/eBook/EC/Dut/ProductCatalog/index.html#/0/>

Voor Informatie Contact uw Sunrider Distributeur:

www.vitaliteitsite.nl email info@zoufy.nl of bel

Zoufy Elly Mienes **06 475 444 77**